



REGULAMIN

III POWIATOWEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO „INFOBYSTRZAKI”

1. Postanowienia ogólne:

- Podstawowe obowiązki organizatorów i uczestników konkursu wynikają z niniejszego regulaminu.
- Konkurs „InfoBystrzaki” ma zasięg powiatowy. Zawody są organizowane w dwóch etapach:
 - a) etap I – szkolny,
 - b) etap II – powiatowy.

2. Cele konkursu:

- rozwijanie zainteresowań informatycznych młodzieży,
- zwrócenie uwagi na zjawisko cyberprzemocy,
- poprawa bezpieczeństwa dzieci i młodzieży korzystającej z Internetu i różnych aplikacji społecznościowych,
- stworzenie możliwości szlachetnej rywalizacji uczniów uzdolnionych, a nauczycielom warunków twórczej pracy z młodzieżą,
- rozwijanie kreatywności, przedsiębiorczości i kompetencji cyfrowych uczniów, w tym bezpieczne i celowe wykorzystywanie technologii informacyjno – komunikacyjnych,
- przygotowanie młodzieży do udziału w olimpiadach i konkursach informatycznych,
- popularyzacja języka kodowania Scratch

3. Organizatorzy:

- Konkurs informatyczny „InfoBystrzaki” organizuje sięć nauczycieli fizyki i informatyki przy Powiatowym Centrum Edukacji i Pomocy Psychologiczno – Pedagogicznej w Wołowie.
- Skład powiatowej komisji konkursowej:
 - a) Przewodniczący – doradca metodyczny przy PODN w Wołowie – Katarzyna Paszkowska.
 - b) Członkowie – powołani przez przewodniczącego komisji nauczyciele informatyki z terenu powiatu wołowskiego.

4. Uczestnicy konkursu:

- W konkursie mogą brać udział uczniowie klas IV – VIII szkoły podstawowej;
- W zawodach szkolnych uczestniczą uczniowie, którzy zadeklarują chęć przystąpienia.
- Zawodnicy startują indywidualnie w jednej z kategorii:
 - a) klasy IV – VI
 - b) klasy VII – VIII

5. Organizacja konkursu:

- Etap I szkolny – szkoła wyznacza koordynatora do kontaktów z organizatorem, który zgłasza udział w konkursie poprzez nadesłanie zgłoszenia na adres Powiatowego Centrum Edukacji i Pomocy Psychologiczno – Pedagogicznej w Wołowie wpodn@wolowpce.pl w terminie określonym przez organizatora.
- Na etapie szkolnym każdy uczestnik zgłasza do konkursu jeden program (skrypt) przygotowany w języku SCRATCH zgodny z tematem, który będzie wysłany do koordynatora najpóźniej dzień przed konkursem. Ma za zadanie przygotować grę lub animację.
- Na napisanie skryptu uczeń ma 90 minut. Konkurs polega na wykonaniu pracy samodzielnie, w wyznaczonym czasie, bez pomocy osób trzecich oraz bez jakichkolwiek pomocy dodatkowych. Niestosowanie się do tych zasad skutkować będzie dyskwalifikacją uczestnika.
- Etap szkolny odbywa się w macierzystej szkole.
- Koordynator szkolny zakłada konta uczniom zgłoszonym do konkursu na stronie <https://scratch.mit.edu> (szczegóły będą wysłane do koordynatorów). Z etapu szkolnego komisja przesyła protokół i dołącza imię i nazwisko, loginy i hasła z dostępem do prac uczniów na adres katarzyna.paszowska@wolowpce.pl oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych w ten sam dzień do godz. 18.00.
- Etap powiatowy, czyli Finał przeprowadzany przez powiatową komisję konkursową odbędzie się w wybranej placówce na terenie powiatu wołowskiego. Czas na wykonywanie zadania będzie wynosił 120 minut. Uczniowie zakwalifikowani do etapu powiatowego będą mieli za zadanie napisać skrypt na podany temat.
- Laureatami konkursu zostaje troje uczniów w każdej kategorii wiekowej, którzy zdobędą największą liczbę punktów. (miejsca I – III)
- Tytuł Laureata i nagrody zostaną wręczone na XVII Gali Laureata organizowanej w czerwcu 2024 r. przez PCE i PPP w Wołowie.
- Uczestnictwo w konkursie wymaga wyrażenia zgody rodzica/prawnego opiekuna na przetwarzanie danych osobowych, publikację wizerunku dziecka przez organizatora w celach informacyjnych i promocyjnych.
- Organizator zapewnia możliwość przeprowadzenia konkursu w formie zdalnej w przypadku wystąpienia sytuacji uniemożliwiającej realizację konkursu stacjonarnie.
- Formą zdalną konkursu może być objęty jeden etap lub oba etapy konkursu.
- Konkurs w formie zdalnej odbywać się będzie w szkole, która zgłosiła swój udział do Organizatora.
- Szkoła wyznacza koordynatora do kontaktów z Organizatorem.
- Koordynatorzy otrzymają wiadomość e-mail z tematem zadania dzień przed konkursem. W dniu konkursu prześlą hasła i loginy do kont oraz temat zadania uczniom na ich konta e-mail, nadzorując uruchomienie i rozwiązywanie zadań konkursowych.
- Do etapu powiatowego konkursu Organizator zakłada nowe konta zakwalifikowanym uczestnikom. Koordynatorzy otrzymają wiadomość e-mail z loginem i hasłem dla każdego uczestnika oraz z tematem zadania dzień przed konkursem. W dniu konkursu prześlą hasła i loginy do kont oraz temat zadania uczniom na ich konta e-mail, nadzorując uruchomienie oraz



**POWIATOWE CENTRUM EDUKACJI I POMOCY PSYCHOLOGICZNO-PEDAGOGICZNEJ
W WOŁOWIE**

ul. Tadeusza Kościuszki 27, 56-100 Wołów

tel. (71) 389 21 00 e-mail: wpodn@wolowpce.pl www.wolowpce.pl

rozwiązywanie zadań konkursowych.

- Nadzór nad prawidłowością przeprowadzania Konkursu z zachowaniem zasad bezpieczeństwa sprawuje Wewnętrzna Komisja Konkursowa, powołana przez Koordynatora Szkolnego.

6. Kryteria oceny prac konkursowych:

- oryginalność,
- wrażenia wizualne,
- dobór dźwięków,
- złożoność kodu,
- poprawność działania.

7. Terminarz III edycji konkursu informatycznego „InfoBystrzaki”:

- Zgłoszenie udziału szkoły w konkursie **do dnia 14 listopada 2023 r.** na adres Powiatowego Centrum Edukacji i Pomocy Psychologiczno – Pedagogicznej w Wołowie wpodn@wolowpce.pl (karta zgłoszenia)
- Przesłanie tematu, na który uczniowie mają za zadanie napisać program (skrypt) – **16 listopada 2023 r.**
- Etap szkolny odbędzie się dnia **21 listopada 2023 r.** o godz. **9.00.**
- Etap powiatowy odbędzie się dnia **29 listopada 2023 r.** o godz. **9.00** w Liceum Ogólnokształcącym im. J.M. Ossolińskiego w Brzegu Dolnym.
-

Zapraszamy serdecznie do udziału w konkursie

Doradca metodyczny
mgr Katarzyna Paszkowska

Dyrektor
mgr Krystyna Adaśko



**POWIATOWE CENTRUM EDUKACJI I POMOCY PSYCHOLOGICZNO-PEDAGOGICZNEJ
W WOŁOWIE**

ul. Tadeusza Kościuszki 27, 56-100 Wołów

tel. (71) 389 21 00 e-mail: wpodn@wolowpce.pl www.wolowpce.pl

Informacja o przetwarzaniu danych:

1. **Administrator Danych:** Powiatowe Centrum Edukacji i Pomocy Psychologiczno-Pedagogicznej w Wołowie, ul. Tadeusza Kościuszki 27, 56-100 Wołów
2. **Inspektor Ochrony Danych:** We wszelkich sprawach związanych z ochroną danych możesz kontaktować się pod adresem: wolow@iodpl.pl
3. **Cele przetwarzania, podstawa prawna:**
 - a. przeprowadzenie konkursu w celu odkrywania i rozwijania uzdolnień uczniów, pobudzania twórczego myślenia, wspomagania zdolności stosowania zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e) RODO w zw. z ustawą z dnia 7 września 1991 r. o systemie oświaty oraz Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad.
 - b. Publikacja informacji o laureatach oraz publikacja wizerunków uczestników konkursów w przypadku wyrażenia zgody na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO.
4. **Okres przechowywania:** Dane przechowywane będą przez okres 12 miesięcy w przypadku przetwarzania na podstawie zgody – do czasu wycofania zgody
5. **Odbiorcy danych:** podmioty z którym administrator zawarł umowy powierzenia oraz w przypadku wyrażenia zgody uczestnicy stron internetowych na których opublikowane zostaną informacje.
6. **Przysługujące prawa:**
 - a. Prawo żądania dostępu do danych
 - b. Prawo żądania sprostowania danych
 - c. Prawo żądania usunięcia danych
 - d. Prawo żądania ograniczenia przetwarzania
 - e. **Prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania**
 - f. Prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego - Urząd Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2 00-193 Warszawa
7. **Informacja o możliwości wycofania zgody:** w przypadkach, w których przetwarzanie danych odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, tj. Twojej zgody na przetwarzanie danych osobowych, przysługuje Ci prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. **Obowiązek podania danych:** podanie danych jest niezbędne do udziału w konkursie.